



**CODICI RELATIVI ALLA DOCUMENTAZIONE DIGITALE PER LA PRESENTAZIONE DELLE
DOMANDE DI CONCESSIONE EDILIZIA IN SANATORIA STRAORDINARIA**

Documentazione	Codice
<input type="checkbox"/> <i>Domanda di concessione edilizia in sanatoria straordinaria, approntata su apposito modulo dell'Ufficio per l'Edilizia</i>	4
<input type="checkbox"/> <i>Elaborati grafici predisposti in base alle indicazioni dell'art.33, comma 4 della Legge n.94/2017</i>	2
<input type="checkbox"/> <i>Relazione tecnica dettagliata, comprendente lo schema di calcolo della sanzione e del contributo concessorio</i>	5
<input type="checkbox"/> <i>Documentazione fotografica</i>	7
<input type="checkbox"/> <i>Asseverazione sottoscritta da professionista abilitato qualora si ricada nel caso di cui all'art.33, comma 5 della Legge n.94/2017 ovvero dichiarazione attestante che la realizzazione delle opere sia avvenuta antecedentemente alla data del 3 dicembre 2012</i>	27
<input type="checkbox"/> <i>Parere favorevole della CCM, nel caso che la richiesta riguardi opere e manufatti di cui all'art. 30, comma 1, lettera f della Legge n.94/2017</i>	26
<input type="checkbox"/> <i>Ricevuta di pagamento dell'importo pari al 50% della sanzione calcolata ai sensi dell'Allegato "F" della Legge n.94/2017</i>	10_A
<input type="checkbox"/> <i>Ricevuta di pagamento dell'importo pari al 50% del contributo concessorio</i>	10_B

Nota

I singoli documenti, che facoltativamente potranno prevedere l'apposizione del timbro e delle firme in calce (obbligatorie invece sul formato cartaceo), dovranno essere salvati a cura del richiedente, secondo la codifica indicata nella tabella di cui sopra, inserendo esclusivamente lo specifico codice numerico seguito dalla desinenza ".pdf", rappresentativo del formato Adobe PDF (es. 1.pdf, 8.pdf, ecc.).

Qualora fossero presenti più documenti della medesima categoria, sarà necessario procedere alla loro ridenominazione indicando prima il codice numerico di cui all'Allegato n.1, seguito dal trattino basso (conosciuto anche con il nome inglese "underscore" rappresentato dal carattere « _ »), e da una lettera dell'alfabeto maiuscola (es. 2_A, 2_B, 2_C, ecc.).